

高性能コンピューティング特論 講義メモ(3)

「並列数値計算の基礎」

高橋大介

daisuke@cs.tsukuba.ac.jp

筑波大学大学院システム情報工学研究科
計算科学研究センター

2010/12/15

高性能コンピューティング特論

1

講義内容

- データの分散方法
- BLAS(Basic Linear Algebra Subprograms)
- 連立一次方程式の解法
 - 共役勾配法 (Conjugate Gradient Method, CG法)の並列アルゴリズム

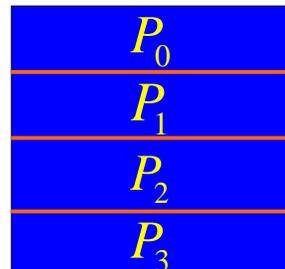
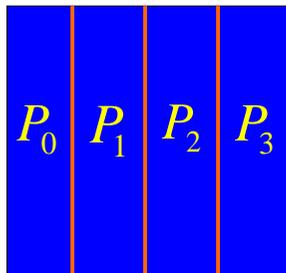
2010/12/15

高性能コンピューティング特論

2

配列の分割方法(1/4)

- MPIで並列化を行う際には、各ノードで配列を分割して持つようにすると、メモリを節約することができる。
- ブロック分割
 - 連続する領域をノード数で分割



列方向に分割したブロック分割 行方向に分割したブロック分割

2010/12/15

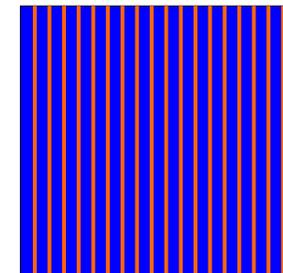
高性能コンピューティング特論

3

配列の分割方法(2/4)

- サイクリック分割
 - 1列(または1行)ごとに分割
 - ブロック分割に比べてロードバランスが取りやすい

0123012301230123...



列方向に分割したサイクリック分割

2010/12/15

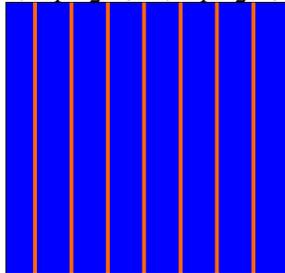
高性能コンピューティング特論

4

配列の分割方法 (3/4)

- ブロックサイクリック分割
 - 複数列(または複数行)ごとに分割
 - ブロック分割とサイクリック分割の中間

$P_0 P_1 P_2 P_3 P_0 P_1 P_2 P_3$



列方向に分割したブロックサイクリック分割

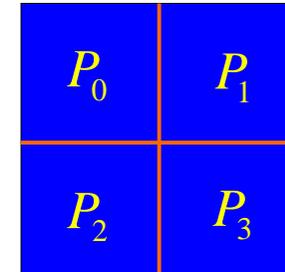
2010/12/15

高性能コンピューティング特論

5

配列の分割方法 (4/4)

- 二次元分割
 - 行方向と列方向の両方を分割
 - 一次元分割よりも通信量が減ることがある
 - 二次元のブロック分割, サイクリック分割, ブロックサイクリック分割が考えられる.



二次元ブロック分割

高性能コンピューティング特論

2010/12/15

6

全対全通信 (MPI_Alltoall) を用いた 行列の転置



2010/12/15

高性能コンピューティング特論

7

BLASとは

- BLAS (Basic Linear Algebra Subprograms) は、ベクトルと行列の基本演算を行うサブルーチン群.
- 呼び出し方法が統一されているので、異機種間での移植性に優れている.
- 各プロセッサに高度に最適化されており、高い性能を発揮する.
 - Intel MKL, AMD ACML, IBM ESSL, GOTO BLAS

2010/12/15

高性能コンピューティング特論

8

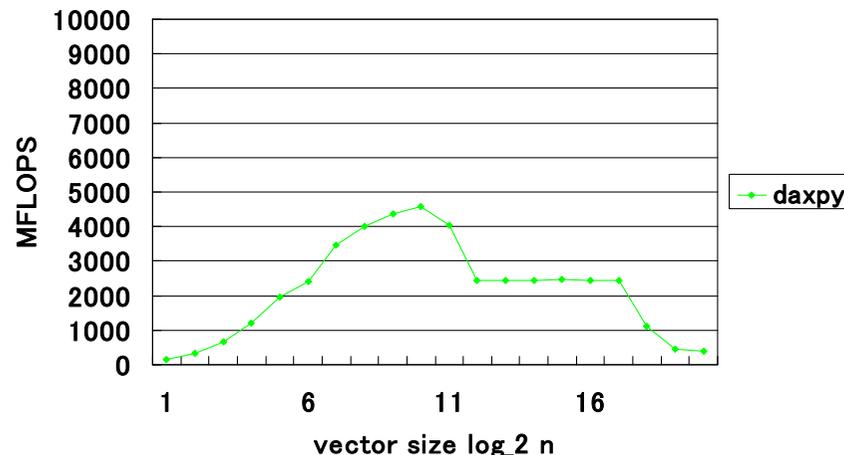
BLASの種類

- BLASには、大きく分けてLevel 1, Level 2, Level 3の3種類がある。
- Level 1(ベクトル-ベクトル演算)
 - dot(内積), axpy(ベクトルの定数倍とベクトルの和)など
- Level 2(行列-ベクトル演算)
 - gemv(行列ベクトル積)など
- Level 3(行列-行列演算)
 - gemm(行列積)など
- サブルーチンの名前の前にs(単精度実数), d(倍精度実数), c(単精度複素数), z(倍精度複素数)が付く。

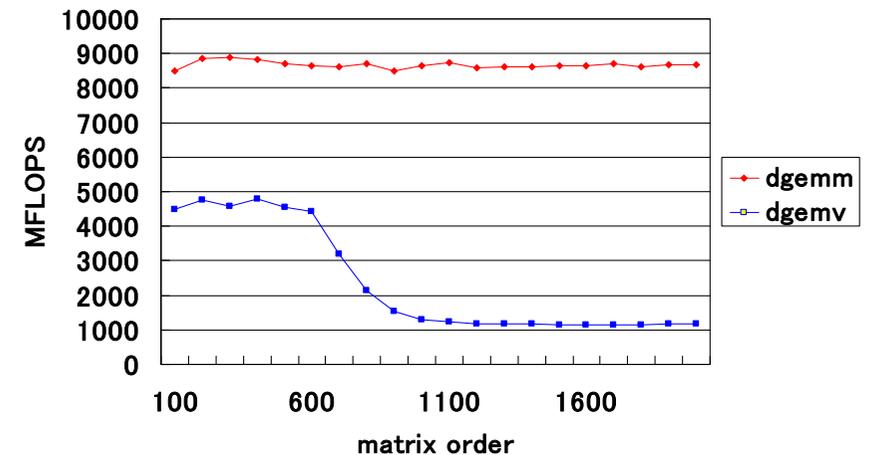
BLASの演算回数

BLAS	ロード回数 + ストア回数	浮動小数点演算回数	比 $n = m = k$
Level 1 DAXPY $y = y + \alpha x$	$3n$	$2n$	3:2
Level 2 DGEMV $y = \beta y + \alpha Ax$	$mn + n + 2m$	$2mn$	1:2
Level 3 DGEMM $C = \beta C + \alpha AB$	$2mn + mk + kn$	$2mnk$	2:n

BLASの性能 (Woodcrest 2.4GHz 4MB L2 cache, Intel MKL 9.1)



BLASの性能 (Woodcrest 2.4GHz 4MB L2 cache, Intel MKL 9.1)



連立一次方程式の解法

- 科学技術計算の多くは連立一次方程式

$$A\mathbf{x} = \mathbf{b}$$

を解くことに帰着される。

- 大規模な連立一次方程式を解く際には、多大な時間を要することから、これまでにさまざまな解法が提案されている。
- 並列処理は、実行時間を短縮する上で必要不可欠。

連立一次方程式の解法

- 連立一次方程式の解法には大きく分けて、
 - 直接法(ガウスの消去法, LU分解など)
 - 反復法(ガウス・ザイデル法, ヤコビ法, 共役勾配法など)
- がある。
- 今回は反復法である共役勾配法を取り上げる。

共役勾配法(CG法)

- 連立一次方程式の係数行列が対称正定値な行列 A (任意のベクトル \mathbf{x} に対して $\mathbf{x}^T A \mathbf{x} > 0$) に対しては

$$A\mathbf{x} = \mathbf{b}$$

の解が

$$f(\mathbf{x}) = \frac{1}{2} (\mathbf{x}, A\mathbf{x}) - (\mathbf{x}, \mathbf{b})$$

という関数を最小にするという性質を利用したのが共役勾配法(Conjugate Gradient Method, CG法)である。

共役勾配法(CG法)のアルゴリズム

初期ベクトル \mathbf{x}_0 を用意する

$$\mathbf{r}_0 = \mathbf{b} - A\mathbf{x}_0, \quad \mathbf{p}_0 = \mathbf{r}_0$$

for $k = 0, 1, \dots$

$$\alpha_k = \frac{(\mathbf{p}_k, \mathbf{r}_k)}{(\mathbf{p}_k, A\mathbf{p}_k)}$$

$$\mathbf{x}_{k+1} = \mathbf{x}_k + \alpha_k \mathbf{p}_k$$

$$\mathbf{r}_{k+1} = \mathbf{r}_k - \alpha_k A\mathbf{p}_k$$

収束判定

$$\beta_k = \frac{(\mathbf{r}_{k+1}, A\mathbf{p}_k)}{(\mathbf{p}_k, A\mathbf{p}_k)}$$

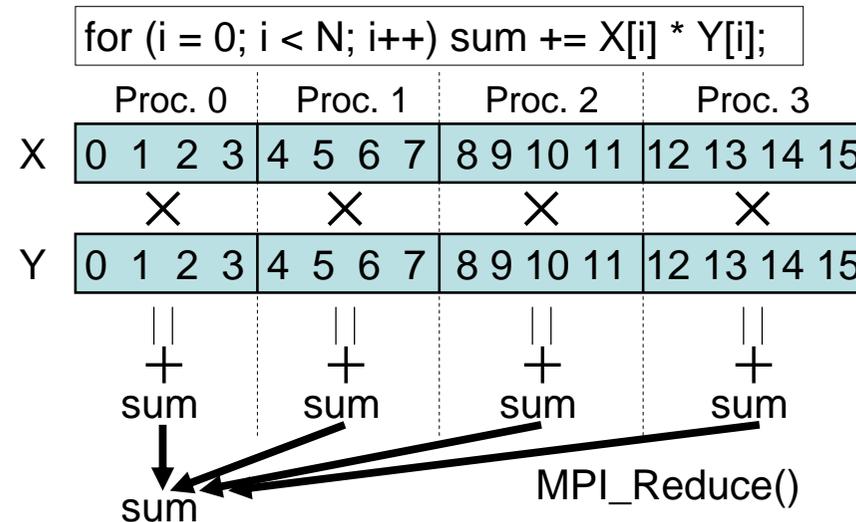
$$\mathbf{p}_{k+1} = \mathbf{r}_{k+1} + \beta_k \mathbf{p}_k$$

end

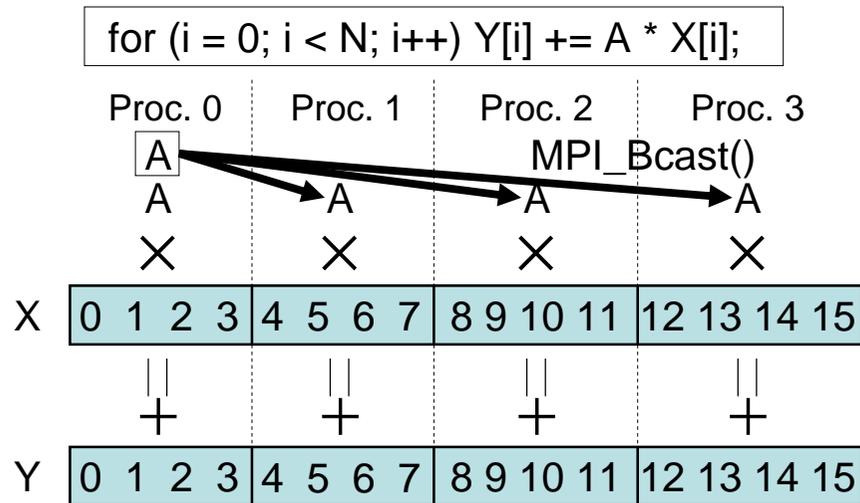
共役勾配法 (CG法) に必要な計算

- ベクトルの内積 (ddot)
- 行列ベクトル積 (dgemv)
- ベクトルの定数倍とベクトルの和 (daxpy)
- ベクトルの定数倍 (dscal)
- 上記のルーチンは自分で書いてもよいが、よく使われるので、ライブラリになっている。

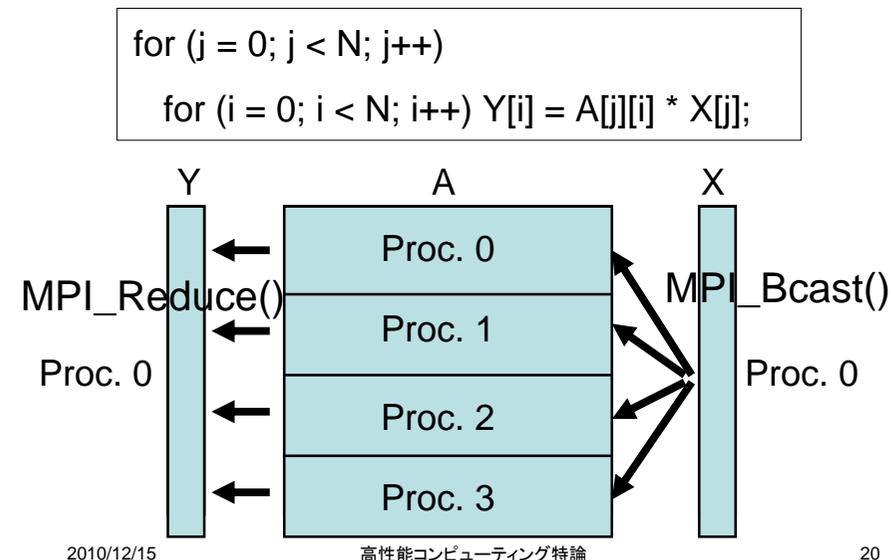
内積の並列化



daxpyの並列化



行列ベクトル積の並列化



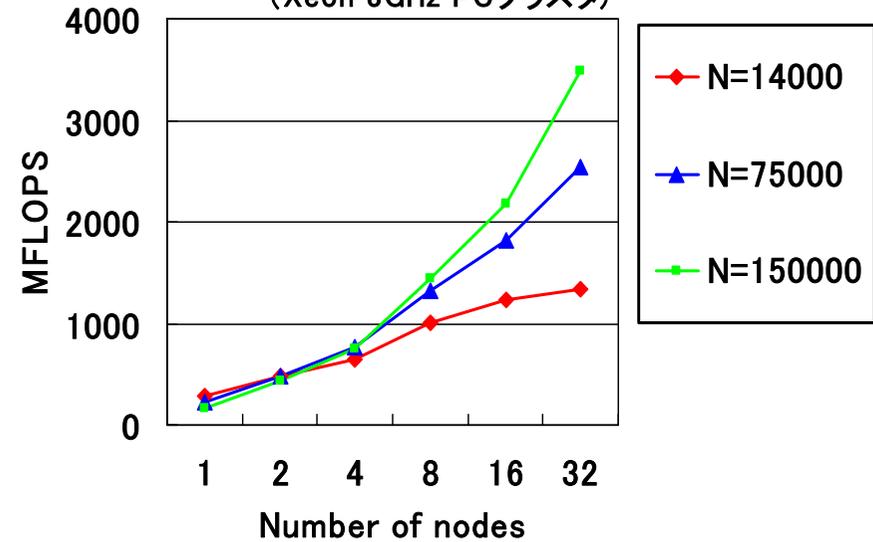
並列CG法のプログラム(一部)

```
do j=1,lastrow-firstrow+1
  sum = 0.0d0
  do k=rowstr(j),rowstr(j+1)-1
    sum = sum + a(k)*p(colidx(k))
  enddo
  w(j) = sum
end do
```

疎行列の非ゼロ要素
だけを一次元配列に
格納

```
do i = l2npcols, 1, -1
  call mpi_irecv(...)
  call mpi_send(...)
  call mpi_wait(...)
  do j=send_start,send_start + reduce_recv_lengths(i) - 1
    w(j) = w(j) + q(j)
  end do
end do
```

並列CG法の性能
(Xeon 3GHz PCクラス)



まとめ

- 並列数値計算アルゴリズムとして,
 - CG法による連立一次方程式の解法を取り上げた.
- 問題の領域をどのように分割するかが鍵となる.
 - ブロック分割, サイクリック分割, ブロックサイクリック分割
- 科学技術計算には並列性を含んだものが多いので, 並列化はそれほど難しくない(ものもある).
 - 逐次ルーチンとMPIの集団通信ルーチンを使えば, かなりの部分は記述できる.