

プログラミング環境特論

Javaによる分散プログラミング 入門

並列分散システム特論
佐藤

プログラミング環境特論

Java

- ◆ すべてのプログラムはクラス定義の集まりで定義される。Cのように、関数だけ、データ定義だけというのはない。
- ◆ オブジェクト指向言語。メンバー関数、メンバーの可視化制御、継承ができる。
- ◆ Constructorはあるが、destructorはない。参照されなくなったオブジェクトは自動的にガベージコレクションされる。
- ◆ ポインタはない。すべてのオブジェクトは、C++でいえばポインタで表現されている。メンバー関数はすべてvirtualメンバー関数。
- ◆ ひとつのオブジェクトからしか、継承できない。
- ◆ interface定義。(C++の仮想クラス定義に相当する)
- ◆ オブジェクト型に演算子は定義できない。Operator overloadingなし。
- ◆ Template機能もなし。

プログラミング環境特論

C++

- ◆ オブジェクトを定義するためにclassを導入。データ型に対し、その操作を定義するメンバー関数を宣言できる。ちなみにCの構文体であるstructは、全メンバーが公開 (public) なclassと同値。
- ◆ クラス定義において、継承 (inheritance) 関係を定義でき、メンバーの可視性を制御できる。2つ以上のベースクラスも持つことができる。(Multiple inheritance)
- ◆ クラス定義においては、クラスを生成する構築子 (constructor) と消滅子 (destructor) を宣言でき、クラスが生成・消滅するときに呼び出される。
- ◆ new / delete 演算子
- ◆ 仮想メンバー関数 (virtual function)
- ◆ オブジェクトに対し、演算子ができる (operator overloading)
- ◆ 多義関数名、int foo(int x)とint foo (double) は違う関数となる。ただし、「暗黙の型変換」が行われるので注意。
- ◆ defaultの引数が使えらる。
- ◆ 引数のReference渡しが使えらる。
- ◆ Template機能。Genericなプログラミングができる。

プログラミング環境特論

Javaについてコメント

- ◆ C++と比較して議論されることもあるjavaであるが、むしろ、その発想としてはsmalltalkに近い。
- ◆ プログラムは通常クラスファイルというjavaバイトコードからなる中間形式にコンパイルされ、java virtual machineと呼ばれるバイトコードインタープリタで実行される。
- ◆ この実行形式がネットワーク上の言語としてのjavaの柔軟性を与えているといえる。

プログラミング環境特論

Java入門

◆ 簡単な例

- test.java
- javac test.javaでコンパイル、test.classを作る
- java test で実行。test.classのmainから始まる。
- staticは、クラスで共通の関数を定義

```
class test {
    public static void main(String arg[]){
        System.out.println("hello");
    }
}
```

プログラミング環境特論

java入門

◆ もうちょっと難しい例

```
class test {
    public static void main(String arg[]){
        hello h = new hello("jack");
        h.say();
    }
}

class hello {
    String who;
    public hello(String who){
        this.who = who;
    }
    public void say(){
        System.out.println("hello"+who);
    }
}
```

java入門

◆ もうちょっと難しい例、継承の例

```
class test {
    public static void main(String arg[]){
        hello h = new konnichiwa("jack");
        h.say();
    }
}

class konnichiwa extends hello {
    String who;
    public konnichiwa(String who){
        this.who = who;
    }
    public void say(){
        System.out.println("konnichwa"+who);
    }
}
```

java入門

◆ クラスパス

- クラスを探すパスを指定する環境変数、通常はdirectory(jarでもOK)
- jarとは、classファイルをzipしてあるファイル
- javaのvmは動的にクラスを動的にロードする。

◆ interface

- 実装していなくてはならないメンバー関数を指定するもの
- javaでは継承は1つしかできないが、interfaceは複数もつことができる。

java入門

◆ もうちょっと難しい例、interfaceの例

```
class test {
    public static void main(String arg[]){
        oval ov = new oval(...);
        draw_it(ov);
    }
    static void draw_it(drawable o){
        ... o.draw(); ...
    }
}

interface drawable {
    void draw();
}

class circle implements drawable{
    void draw();
}

class oval implements drawable{
    void draw();
}

class polygon implements drawable{
    void draw();
}
```

オブジェクト指向プログラミングの原則

◆ オブジェクト指向設計 Object oriented design

- 保守性：後から、見たとき、あるいはデバック中にも容易に理解できるようなプログラムを作ること。他の人が見たときにわかりやすいこと（可読性）も重要である。
- 拡張性：プログラムの機能を加えるときに、なるべくほかのコードを変更せずに機能を加えることができることが望ましい。
- 再利用性：ほかのプログラムに転用できるような部品として設計しておけば、プログラムの価値は高まる。
- 効率：そして、プログラムは速くなくてはならない。

オブジェクト指向設計

- ◆ publicな継承が "is a"関係であることをしっかり理解する
- ◆ インタフェースの使い方、インタフェースと継承の違い
- ◆ 層化によって "has a"関係や "is implemented in terms of"関係を表現する（項目40）
- ◆ Privateな継承は、正しくつかう（項目41）

Javaによる分散プログラミング

- ◆ RMIとはRemote Method Invocationの略であり、Javaの分散プログラミングのための仕掛けである。
 - この仕掛けをつかうことによって、いろいろなマシンにオブジェクトのインスタンスを生成し、これらの中でRMIを使って他のマシンのオブジェクトのメソッドを呼び出すことによって、分散システムを構築することができる。

Remote Procedure Call

- ◆ 基本的には分散システムをプログラミングするためにはTCP/IPやUDPなど低レベルの通信レイヤを使う。しかし、いちいち、機能ごとにプロトコルを設計して、通信しなくてはならない。
- ◆ このプロトコルを関数呼び出しに抽象化したのが、RPC(remote procedure call)
 - SUN RPC
 - CORBA (Java, C++)
 - Web Service
 - RMI, Jini....
 - JAX RPC
 - ...

ネットワークプログラミング

- ◆ サーバー側


```
s = socket(); /* socketを作る*/
bind(s,address); /* 名前を与える */
listen(s,backlog); /* backlogの指定 */
ss = accept(s); /* connectionが発生したら
新しいfile descriptorを返す */
close(s); /* 必要なければ、もとのsはclose */
recv(ss,...); /* read 開始 */
```
- ◆ クライアント側


```
s = socket(); /* socketを作る*/
connect(s,address); /* connectionする*/
send(s,...); /* send開始 */
```

Javaのデータ転送

サーバー側:

```
ServerSocket ss = new ServerSocket(port);
Socket s = ss.accept();
DataOutputStream out =
    new DataOutputStream(s.getOutputStream());
out.writeInt(123); /* write ...*/
```

クライアント側:

```
Socket s = new Socket(host, port);
DataInputStream in = new DataInputStream(s.getInputStream());
y = in.readInt(); /* ... read ...*/
```

Javaのオブジェクト転送

Javaでは、オブジェクトそのものを書き出すSerialization機能を持っている。これをつかえば、Serializableインタフェースを実装しているオブジェクトそのものを転送することができる。

```
ObjectOutputStream out = new ObjectOutputStream(s.getOutputStream());
out.writeObject(obj);
```

```
ObjectInputStream in = new ObjectInputStream(s.getInputStream());
Object obj = in.readObject();
```

ShowDateのインタフェースの定義

```
public interface ShowDate {
    public long getCurrentMillis();
    public long getMillis();
}
```

◆ ShowDateのインタフェースの実装

```
public class ShowDateImpl implements Serializable, ShowDate {
    long millis = 0;
    Date date = null;
    public ShowDateImpl(){
        millis = getCurrentMillis();
        date = new Date(millis);
    }
    public long getCurrentMillis(){
        System.out.println("getCurrentMillis called!");
        return System.currentTimeMillis();
    }
    public long getMillis() {
        System.out.println("getMillis called!");
        return millis;
    }
    public static void main(String argv[]){
        ShowDateImpl sdi = new ShowDateImpl();
        System.out.println(sdi.date);
        System.out.println(sdi.getCurrentMillis());
    }
}
```

プログラミング環境特論

オブジェクトを転送するサーバの例

```
public class ObjectServer {
    public static void main(String argv[]){
        try {
            int port = 8080;

            ServerSocket ss = new ServerSocket(port);
            while(true){
                Socket s = ss.accept();
                System.out.println("Object Server accept!!!");
                ObjectOutputStream oos =
                    new ObjectOutputStream(s.getOutputStream());
                ShowDateImpl sd = new ShowDateImpl();
                System.out.println("write "+sd);
                oos.writeObject(new ShowDateImpl());
                s.close();
            } catch(Exception e){
                System.out.println("object write err:"+ e);
            }
        }
    }
}
```

プログラミング環境特論

オブジェクトを受け取るクライアントの例

```
public class client0 {
    public static void main(String argv[]){
        try {
            client1 c1 = new client1();
            String host = "localhost";
            int port = 8080;

            Socket s = new Socket(host,port);

            ObjectInputStream ois =
                new ObjectInputStream(s.getInputStream());
            ShowDate sd = (ShowDate)(ois.readObject());
            System.out.println(sd.getCurrentMillis());
            System.out.println(sd.getMillis());
            System.out.println(sd);
        } catch(Exception e){
            System.out.println(e);
        }
    }
}
```

プログラミング環境特論

ネットワーククラスローダの例(1)

```
public class NetworkClassLoader extends ClassLoader {
    InputStream in;
    ByteArrayOutputStream out = new ByteArrayOutputStream(1024);
    public NetworkClassLoader() {
        this("localhost",8081);
    }
    public NetworkClassLoader(String host, int port){
        try {
            Socket s = new Socket(host,port);
            in = s.getInputStream();
        } catch(Throwable e){
            System.err.print("cannot open socket");
            System.exit(1);
        }
    }
    protected class findClass(String name)
        throws ClassNotFoundException {
        ...
    }
}
```

プログラミング環境特論

ネットワーククラスローダの例(2)

```
protected class findClass(String name)
    throws ClassNotFoundException {
    try {
        byte buff[] = new byte[1024];
        int n,m;
        int len = 0;
        while((n = in.read(buff,0,1024)) > 0){
            out.write(buff,0,n);
            len += n;
        }
        byte data[] = new byte[len];
        data = out.toByteArray();
        return defineClass(null,data,0,len);
    } catch(Throwable e){
        System.err.println("read err");
        throw new ClassNotFoundException();
    }
}
```

プログラミング環境特論

ShowDateImplだけをサービスするクラスサーバ

```
public class ClassServer {
    public static void main(String argv[]){
        try {
            String classFile = "ShowDateImpl.class";
            int port = 8081;
            ServerSocket ss = new ServerSocket(port);
            while(true){
                Socket s = ss.accept();
                System.out.println("Class Server accept!!!");
                BufferedOutputStream bos =
                    new BufferedOutputStream(s.getOutputStream());
                BufferedInputStream bis =
                    new BufferedInputStream(new FileInputStream(classFile));
                int len;
                byte buff[] = new byte[256];
                while((len = bis.read(buff,0,256)) >= 0){
                    bos.write(buff,0,len);
                }
                bos.flush();
                bos.close();
                bis.close();
            }
        } catch(Exception e){
            System.out.println("class file err:"+ e);
        }
    }
}
```

プログラミング環境特論

ネットワーククラスローダを使って、 クラス情報をロードする例

```
public class client {
    public static void main(String argv[]){
        try {
            NetworkClassLoader loader = new NetworkClassLoader();
            Class c1 = loader.loadClass("ShowDateImpl");
            ShowDate sd = (ShowDate)(c1.newInstance());
            System.out.println(sd.getCurrentMillis());
            System.out.println(sd);
        } catch(Exception e){
            System.out.println(e);
        }
    }
}
```

プログラミング環境特論

オブジェクトクラスローダをObjectStreamに加えた例(1)

```
public class client1 {
    public static void main(String argv[]){
        try {
            client1 cl = new client1();
            String host = "localhost";
            int port = 8080;

            Socket s = new Socket(host,port);

            MyObjectInputStream ois =
                cl. new MyObjectInputStream(s.getInputStream(),
                    new NetworkClassLoader());
            ShowDate sd = (ShowDate)(ois.readObject());
            System.out.println(sd.getCurrentMillis());
            System.out.println(sd.getMillis());
            System.out.println(sd);
        } catch(Exception e){
            System.out.println(e);
        }
    }
}
```

プログラミング環境特論

オブジェクトクラスローダをObjectStreamに加えた例(2)

```
public class MyObjectInputStream extends ObjectInputStream {
    public ClassLoader cl;
    public MyObjectInputStream(InputStream im, ClassLoader cl)
        throws IOException {
        super(im);
        this.cl = cl;
    }
    protected Class resolveClass(ObjectStreamClass v)
        throws IOException {
        try {
            return super.resolveClass(v);
        } catch(ClassNotFoundException e){
            try {
                return cl.loadClass("ShowDateImpl");
            } catch(Exception e2){
                System.out.println(e2);
            }
        }
        return null;
    }
}
```

プログラミング環境特論

MarshalInputStreamを使ったクライアントの例

```
public class client0 {
    public static void main(String argv[]){
        try {
            String host = "localhost";
            int port = 8080;
            if(System.getSecurityManager() == null){
                System.setSecurityManager(new RMISecurityManager());
            }
            System.out.println("security done...");
            Socket s = new Socket(host,port);
            System.out.println("socket="+s);
            MarshalInputStream ois =
                new MarshalInputStream(s.getInputStream());
            ShowDate sd = (ShowDate)(ois.readObject());
            System.out.println(sd.getCurrentMillis());
            System.out.println(sd.getMillis());
            System.out.println(sd);
        } catch(Exception e){
            System.out.println(e);
        }
    }
}
```

プログラミング環境特論

MarshalOutputStreamを用いたサーバの例

```
public class ObjectServer {
    public static void main(String argv[]){
        try {
            int port = 8080;

            if(System.getSecurityManager() == null){
                System.setSecurityManager(new RMISecurityManager());
            }
            System.out.println("security manager done ...");

            ServerSocket ss = new ServerSocket(port);
            System.out.println("accept ..." + ss);
            while(true){
                Socket s = ss.accept();
                System.out.println("Object Server accept!!!");
                MarshalOutputStream oos =
                    new MarshalOutputStream(s.getOutputStream());
                ShowDateImpl sd = new ShowDateImpl();
                System.out.println("write "+sd);
                oos.writeObject(sd);
                s.close();
            }
        } catch(Exception e){
            System.out.println("object write err:"+ e);
        }
    }
}
```

プログラミング環境特論

MarshalObjectを用いたクライアントの例

```
public class client {
    public static void main(String argv[]){
        try {
            String host = "localhost";
            int port = 8080;
            if(System.getSecurityManager() == null){
                System.setSecurityManager(new RMISecurityManager());
            }
            client cl = new client();
            Socket s = new Socket(host,port);
            ObjectInputStream ois =
                new ObjectInputStream(s.getInputStream());
            MarshalledObject mo = (MarshalledObject)ois.readObject();
            System.out.println("Marshalled Object =" + mo);
            System.out.println("    Object =" + mo.get());
            ShowDate sd = (ShowDate)(mo.get());
            System.out.println(sd.getCurrentMillis());
            System.out.println(sd.getMillis());
            System.out.println(sd);
        } catch(Exception e){
            System.out.println(e);
        }
    }
}
```

プログラミング環境特論

MarshalObjectを用いたサーバの例

```
public class ObjectServer {
    public static void main(String argv[]){
        try {
            int port = 8080;
            if(System.getSecurityManager() == null){
                System.setSecurityManager(new RMISecurityManager());
            }
            ObjectServer os = new ObjectServer();
            ServerSocket ss = new ServerSocket(port);
            System.out.println("accept ..." + ss);
            while(true){
                Socket s = ss.accept();
                System.out.println("Object Server accept!!!");
                ObjectOutputStream oos =
                    new ObjectOutputStream(s.getOutputStream());
                ShowDateImpl sd = new ShowDateImpl();
                System.out.println("write "+sd);
                oos.writeObject(new MarshalledObject(sd));
                s.close();
            }
        } catch(Exception e){
            System.out.println("object write err:"+ e);
        }
    }
}
```

プログラミング環境特論

RMIでのデータ転送の手順

- ◆ まずあらかじめ、ネットワークのクラスサーバー（webサーバーでもよい）を立ち上げておく。（http://localhost:8081）
- ◆ 送るべきプログラムをjarファイルにしておく。（dl.jar）
- ◆ 送信側のプログラムには、どこからクラスをロードするか（codebase）を指定する。
- ◆ 双方のプログラムについて、セキュリティマネージャーを設定し、起動時にはセキュリティポリシーを指定する。

```
java -Djava.rmi.server.codebase=http://localhost:8081/dl.jar  
-Djava.security.policy=policy ObjectServer
```

プログラミング環境特論

オブジェクトの転送のまとめ

- ◆ 転送先でオブジェクトを参照するためには、インタフェースのみを共有しておけばよい。これは、Javaのinterfaceを用いて実現されている。実際のコード（の実装）に関しては転送される側は知る必要はない。
- ◆ Javaのオブジェクトの転送機構であるObjectStreamはオブジェクトのクラス名とデータのみを転送する。したがって、転送されたオブジェクトを実際に動作させる（例えば、メソッドを呼び出す）場合にはコードを転送する必要がある。
- ◆ コードを転送するためにクラスファイルを転送する機構を用意する必要がある。通常、このためにhttpサーバーを用いる。これを自動的に行うクラスがMarshaledObjectStreamである。実行時にjava.rmi.server.codebaseに指定する。

プログラミング環境特論

RMIの概要

- ◆ インタフェースを、Remoteインタフェースをextendして定義する。これをクライアント、サーバ、双方に置く。
- ◆ サーバ側にはリモートのオブジェクトを管理するプロセスであるrmiregistryを起動しておく。
- ◆ また、サーバ側に仲介するプログラムであるstubを生成するプログラムであるrmicをつかって、stubを生成しておく。このプログラムは、Remoteインタフェースから、スタブをプログラムを生成する。スケルトン_Skel.class とスタブ_Stub.classが生成される。
- ◆ サーバ側のオブジェクトは、UnicastRemoteObjectをsuperクラスとして作成し、サーバ側ではリモートのオブジェクトを登録する。
- ◆ クライアント側では登録されているオブジェクトを取り出し、インタフェースを使って呼び出す。

プログラミング環境特論

RMIリモートオブジェクトへのインタフェースの定義

```
import java.rmi.Remote;  
import java.rmi.RemoteException;  
  
public interface ShowDate extends Remote {  
    public long getCurrentMillis() throws RemoteException;  
    public long getMillis() throws RemoteException;  
}
```

プログラミング環境特論

RMIリモートオブジェクトの実装・登録（1）

```
public class ShowDateImpl extends  
    UnicastRemoteObject implements ShowDate {  
    long millis = 0;  
    Date date = null;  
    public ShowDateImpl() throws RemoteException {  
        super();  
        millis = getCurrentMillis();  
        date = new Date(millis);  
    }  
    public long getCurrentMillis() throws RemoteException {  
        System.out.println("getCurrentMillis called!");  
        return System.currentTimeMillis();  
    }  
    public long getMillis() throws RemoteException {  
        System.out.println("getMillis called!");  
        return millis;  
    }  
    public static void main(String argv[]){  
        if(System.getSecurityManager() == null){  
            System.setSecurityManager(new RMISecurityManager());  
        }  
    }  
}
```

プログラミング環境特論

RMIリモートオブジェクトの実装・登録（2）

```
public class ShowDateImpl extends  
    UnicastRemoteObject implements ShowDate {  
    .....  
    public static void main(String argv[]){  
        if(System.getSecurityManager() == null){  
            System.setSecurityManager(new RMISecurityManager());  
        }  
        try {  
            ShowDateImpl sdi = new ShowDateImpl();  
            Naming.rebind("//localhost/TimeServer",sdi);  
            System.out.println("TimeServer bound in registry");  
        } catch (Exception e){  
            System.out.println(e.getMessage());  
        }  
    }  
}
```

プログラミング環境特論

RMIリモートオブジェクトを用いたクライアントの例

```
public class client {
    public static void main(String argv[]){
        if(System.getSecurityManager() == null){
            System.setSecurityManager(new RMISecurityManager());
        }
        ShowDate obj = null;
        try {
            String location = "rmi://localhost/TimeServer";
            obj = (ShowDate)Naming.lookup(location);

            long remote_millis = obj.getCurrentMillis();
            long local_millis = System.currentTimeMillis();
            System.out.println("remote = " + remote_millis);
            System.out.println("local = " + local_millis);
        } catch(Exception e){
            System.out.println(e);
        }
    }
}
```

プログラミング環境特論

activation

- ◆ java.rmi.activation.Activatableをextendsしてクラスを作る。
- ◆ コンストラクタとして、IDと引数データを引数とするコンストラクターを定義する。
- ◆ activationGroupのインスタンスを生成する。これは、policyや実行環境を定義するものである。
- ◆ activation groupに登録し、IDを取得し、これを使ってグループを生成する。デフォルトのグループに登録。
- ◆ activation descriptorを生成する。これには、クラスの名前、クラスがロードされるべきcodebase、コンストラクタに渡される引数を指定する。activationGroupが指定しない場合にはデフォルトのgroupが使われる。
- ◆ descriptorをrmidに登録する。ここにstubが返される。
- ◆ これをName.bindで、rmiregistryに登録する。
- ◆ あとは、プログラムは終了してよい。

プログラミング環境特論

RMIのactivationを使ったサーバの例

```
public class ShowDateImpl extends Activatable implements ShowDate {
    public static void main(String argv[]){
        if(System.getSecurityManager() == null){
            System.setSecurityManager(new RMISecurityManager());
        }
        try {
            Properties props = new Properties();
            props.put("java.security.policy",
                "/home/msato/java/tmp/rm-test5/serf/policy.txt");
            ActivationGroupDesc myGroup =
                new ActivationGroupDesc(props,null);
            ActivationGroupID agi =
                ActivationGroup.getSystem().registerGroup(myGroup);
            ActivationGroup.createGroup(agi,myGroup,0);
            String location = "file://home/msato/java/tmp/rm-test5/serf/";
            ActivationDesc desc =
                new ActivationDesc("ShowDateImpl",location,null);
            ShowDate rmi = (ShowDate)Activatable.register(desc);
            System.out.println("Got the stub for the ShowDateImpl = "+rmi);
            Naming.rebind("//localhost/TimeServer",rmi);
            System.out.println("Exported ShowDateImpl...");

            System.exit(0);
        } catch(Exception e){
            System.out.println(e.getMessage());
        }
    }
}
```

プログラミング環境特論

Jiniとは

- ◆ Jiniはこの分散オブジェクトプログラミングをベースに、いろいろなコンピュータ、家電に入っているプロセッサからスーパーコンピュータまで、ネットワーク上のあらゆる機器（コンピュータ）を「連合(federation)」させるための仕組みを提唱したものである。
- ◆ Jiniのもっとも重要な概念として「サービス」がある。
 - ネットワーク上に接続されているコンピュータを単なるデータを交換する対象と考えるのではなく、なんらかのサービスを提供する対象と考える。
 - そのサービスをお互いに交換することによって、分散システムはなんらかの仕事をする。
 - これまで、いわゆるサーバはサービスを提供する担い手であり、クライアントはそのサーバからサービスを受ける形態が一般的であったが、Jiniが想定しているのはネットワーク上の分散システムを構成するコンピュータがお互いにサービスを提供することによって協調作業をするシステムを想定している。

プログラミング環境特論

Jiniのlookup サービス

- ◆ Jiniでサービスをネットワーク上のどこからでも利用できる。
- ◆ サービスはネットワーク上を移動するオブジェクトによって提供される。
- ◆ いろいろなサービスがあるとするJiniでは、そのサービスを見つけるための機構「Lookupサービス」が提供されている。
- ◆ これによって、ネットワーク上に提供されているサービスを検索し、そのサービスを利用できる
- ◆ たとえば、DHCP・・・
- ◆ RMIは個々のコンピュータで提供するオブジェクトを管理する(registry)機能を提供しているが、Jiniはこれをネットワーク全体に拡張し、すべてのコンピュータで提供されている機能を検索する機能を提供するものということもできる。

プログラミング環境特論

Jini

- ◆ JCP(The Jini Technology Core Platform)
- ◆ JXP(The Jini Technology Extended Platform)
- ◆ JSK(The Jini Technology Software Kit)
- ◆ JSTK(The JavaSpace Technology Kit)

プログラミング環境特論

Lookupサービスの立ち上げ

- ◆ HTTPサーバの立ち上げ：Jini自体のプログラムもいろいろなところで動かすことができるようにするために、httpdからロードできるようにhttpサーバを立ち上げておく。
- ◆ RMI Activation Demon：Lookupサービスはactivationをつかっているため、rmidを立ち上げておく。
- ◆ Jini Lookupサービスの立ち上げ：Jiniではいくつかのlookupサービスのサーバがあるが、その一つであるreggieを以下のようにして立ち上げる。

```
java -jar reggie.jar http://hostname/reggie-dl.jar policy  
log_file myName
```

ここで、http:は上のhttpdが立ち上がっているホストを指定する。

プログラミング環境特論

TimeServiceのインタフェースの定義

```
public interface TimeService {  
    public long getCurrentMillis();  
    public long getMillis();  
}
```

プログラミング環境特論

TimeServiceの実装

```
public class TimeServiceImpl  
    implements Serializable, TimeService {  
    long millis = 0;  
    Date date = null;  
    public TimeServiceImpl(){  
        millis = getCurrentMillis();  
        date = new Date(millis);  
    }  
    public long getCurrentMillis(){  
        System.out.println("getCurrentMillis called!");  
        return System.currentTimeMillis();  
    }  
    public long getMillis() {  
        System.out.println("getMillis called!");  
        return millis;  
    }  
}
```

プログラミング環境特論

JiniをLookupLocatorの利用

サーバ側の手順

- ◆登録するLookupサーバに対して、LookupLocatorを作成し、ここから、Registrarを取得する。
- ◆TimeServiceとプロパティからServiceItemを作成し、このregistrarに対し、登録する。

```
java -Djava.security.policy=policy.txt -  
Djava.rmi.server.codebase=http://HOSTNAME:8081/ setup
```

プログラミング環境特論

LookupLocatorを使ったTimeServiceの登録

```
public class setup {  
    public static void main(String argv[]){  
        if(System.getSecurityManager() == null){  
            System.setSecurityManager(new RMISecurityManager());  
        }  
        try {  
            TimeServiceImpl tsi= new TimeServiceImpl();  
            LookupLocator locator = new LookupLocator("jini://" + argv[0]);  
            ServiceRegistrar registrar = locator.getRegistrar();  
  
            Entry[] attrs = new Entry[] {  
                new ServiceInfo("hello", "tsukuba", "hpos", "1.0", "misc", ""),  
                new BasicServiceType("TimeService")};  
  
            ServiceItem sit = new ServiceItem(null, tsi, attrs);  
            ServiceRegistration sre = registrar.register(sit, Lease.FOREVER);  
            System.out.println("ServiceRegistration="+sre);  
            ServiceID sid = sre.getServiceID();  
            System.out.println("serviceID="+sid);  
        } catch (Exception e) {  
            System.out.println("err="+e);  
        }  
    }  
}
```

プログラミング環境特論

LookupLocatorを使うクライアント

- ◆ まず、指定されたURLから、LookupLocatorをつくり、ここから、Registrarを取得する。
- ◆ 検索するクラス（インタフェース）を指定して、テンプレートServiceTemplateを作成する。
- ◆ このテンプレートより、検索し、オブジェクトを取得する。

プログラミング環境特論

LookupLocatorを使ったTimeServiceの利用

```
public class getTimeService {
    public static void main(String argv[]){
        if(System.getSecurityManager() == null){
            System.setSecurityManager(new RMISecurityManager());
        }
        try {
            LookupLocator locator = new LookupLocator("jini://" + argv[0]);
            ServiceRegistrar registrar = locator.getRegistrar();

            Class classes[] = new Class[1];
            classes[0] = TimeService.class;

            ServiceTemplate tmpl = new ServiceTemplate(null, classes, null);
            Object service = registrar.lookup(tmpl);

            long millis = ((TimeService)service).getMillis();
            System.out.println("TimeService start=" + new Date(millis));
            System.out.println("current=" + new Date(System.currentTimeMillis()));

        } catch (Exception e) {
            System.out.println("err=" + e);
        }
    }
}
```

プログラミング環境特論

Lookupサーバの検索

- ◆ Jiniの想定する環境では、クライアントはLookupサーバがどこにあるのかを情報を持っていないことがある。
- ◆ このためのクラスが、LookupDiscovery
- ◆ LookupDiscoveryがMulticastを使ってdiscoveryを行うドメインをJiniでは、djinn(ジン)と呼んでいる。
- ◆ discoveryには、3つのプロトコルが使われている。
 - multicast requestプロトコル:自分が属するdjinnに対して、マルチキャストLookupがないかを問い合わせる。
 - multicast announceプロトコル:Lookupサービスが、自分の存在をアナウンスするためのプロトコル。新しいサービスが加わったり、ネットワーク障害等で切断したり、復旧したりするときに用いる。
 - unicast discoveryプロトコル:特定のLookupサービスと通信するプロトコル。

プログラミング環境特論

LookupDiscoveryクラス

- ◆ LookupDiscoveryオブジェクトは、グループを指定して作成される。
LookupDiscovery = new LookupDiscovery(groups);
 - ◆ Lookupサーバが見つかったときのインタフェースとして、イベントリスナーモデルを使っている。そのため、リスナーとして登録するオブジェクトは、DiscoveryListenerのインタフェースを定義していなくてはならない。
- ```
public class TimeServiceImpl implements DiscoveryListener {

 public void discovered(DiscoveryEvent ev){
 /*見つかった時のaction*/
 }
 public void discarded(DiscoveryEvent ev){
 /*切れた時のaction*/
 }

}
```

## プログラミング環境特論

### LookupDiscoveryを用いるTimeServiceの登録(1)

```
public class TimeServiceImpl
 implements Serializable, TimeService, DiscoveryListener {
 ...
 private static String groups[] = { "msato" };
 private static LookupDiscovery lookupDiscovery = null;
 private static TimeServiceImpl thisObj = null;
 public static void main(String argv[]){
 if(System.getSecurityManager() == null){
 System.setSecurityManager(new RMISecurityManager());
 }
 thisObj = new TimeServiceImpl();
 try {
 lookupDiscovery = new LookupDiscovery(groups);
 } catch (IOException e) { System.out.println("exception lookupDiscovery");
 }
 lookupDiscovery.addDiscoveryListener(thisObj);
 System.out.println("waiting ...");
 for(int i=0; i < 10; i++){
 try { Thread.sleep(1000); } catch (InterruptedException e) {}
 System.out.print(".");
 }
 System.out.print("\n");
 }
}
```

## プログラミング環境特論

### LookupDiscoveryを用いるTimeServiceの登録(2)

```
public void discovered(DiscoveryEvent ev){
 try {
 ServiceRegistrar[] regs = ev.getRegistrars();
 Entry[] attrs = new Entry[1] {
 new ServiceInfo("hello", "tsukuba", "hpcs", "1.0", "misc", ""),
 new BasicServiceType("TimeService")
 };
 ServiceItem sit = new ServiceItem(null, thisObj, attrs);
 for(int i = 0; i < regs.length; i++){
 ServiceRegistration sre = null;
 try {
 sre = regs[i].register(sit, Lease.FOREVER);
 } catch (RemoteException e) {
 lookupDiscovery.discard(regs[i]);
 return;
 }
 ServiceID sid = sre.getServiceID();
 System.out.println("serviceID=" + sid);
 }
 } catch (Exception ee) {
 System.out.println("err=" + ee);
 }
}

public void discarded(DiscoveryEvent e){
 System.out.println("lookupDiscoveryListener: discarded ...");
}
}
```

## プログラミング環境特論

### LookupDiscoveryを用いるTimeServiceのクライアント(1)

```
public class getTimeService implements DiscoveryListener {
 private static final long EVNET_LEASE_DUR = Long.MAX_VALUE;
 private static String groups[] = { "msato", "kato" };
 private static LookupDiscovery lookupDiscovery = null;

 public static void main(String argv[]){
 if(System.getSecurityManager() == null){
 System.setSecurityManager(new RMISecurityManager());
 }
 getTimeService thisObj = new getTimeService();
 try {
 lookupDiscovery = new LookupDiscovery(groups);
 } catch (IOException e) {
 System.out.println("exception lookupDiscovery=" + e);
 }
 lookupDiscovery.addDiscoveryListener(thisObj);
 System.out.println("waiting ...");
 for(int i=0; i < 10; i++){
 try { Thread.sleep(1000); } catch (InterruptedException e) {}
 System.out.print(".");
 }
 System.out.print("\n");
 }
}
```

## プログラミング環境特論

### LookupDiscoveryを用いるTimeServiceのクライアント(2)

```
public void discovered(DiscoveryEvent ev){
 try {
 System.out.println("discovered ..." + ev.getSource());
 System.out.println("event=" + ev);
 ServiceRegistrar[] regs = ev.getRegistrars();
 for(int i = 0; i < regs.length; i++){
 Class classes[] = new Class[1];
 classes[0] = TimeService.class;
 ServiceTemplate tmpl = new ServiceTemplate(null, classes, null);
 Object service = regs[i].lookup(tmpl);
 long millis = ((TimeService)service).getMillis();
 System.out.println("TimeService start=" + new Date(millis));
 System.out.println("current=" + new Date(System.currentTimeMillis()));
 System.exit(0);
 }
 } catch (Exception ee) {
 System.out.println("err=" + ee);
 }
}

public void discarded(DiscoveryEvent e){
 System.out.println("lookupDiscoveryListener: discarded ...");
}
```

## プログラミング環境特論

### RMIを用いる場合

```
import java.rmi.Remote;
import java.rmi.RemoteException;

public interface TimeService extends Remote {
 public long getCurrentMillis() throws RemoteException;
 public long getMillis() throws RemoteException;
}

public class TimeServiceImpl extends UnicastRemoteObject
implements Serializable, TimeService, DiscoveryListener {
 long millis = 0;
 Date date = null;

 public TimeServiceImpl() throws RemoteException {
 millis = getCurrentMillis();
 date = new Date(millis);
 }

 public long getCurrentMillis() throws RemoteException {
 System.out.println("getCurrentMillis called");
 return System.currentTimeMillis();
 }
}
```

## プログラミング環境特論

### リースの概念

- ◆ Jiniのプログラミングの大きな特徴の一つに「リース」という考え方がある。つまり、あるオブジェクトが他のオブジェクトに貸し出す期間を設定し、その期限が過ぎると使えなくなるというものである。
  - RMIやRPCはリモートの呼び出しもあたかもローカルなもののように見えることによって、プログラミングを容易にするものである。
  - 例えば、分散環境ではリモートのコンピュータが壊れたり、ネットワークに障害が起こるかもしれない。
- ◆ Jiniのリースでは、あらかじめ決められた時間が来るとサービスは終了し、リソースは自動的に開放される。リースの期限が期限になる前に、更新するかどうかの対処を行う。
- ◆ リソースの管理を一定時間ごとにできるだけでなく、これにより障害等に強いソフトウェアを作成することができる。

## プログラミング環境特論

### 最後に：その他の機能

- ◆ イベントリスナーモデルを分散環境に拡張した分散イベント(distributed event)の仕組み
  - イベントも分散オブジェクトとして登録され、lookupサービスを通じてやり取りが行われる。
- ◆ データベースの更新などの同期を取るために、トランザクションをサポートする機構などもサポートされている。